

E3A 09 PSI LAMDAMETRE

A RAYON LUMINEUX

A1a	$\tau(M) = \frac{(SM)}{c}$ le chemin optique est la longueur du trajet que ferait la lumière dans le vide, pendant le temps qu'elle met pour faire le trajet SM dans le milieu d'indice n
A1b	$\lambda = c/v = 600 \text{ nm} \Rightarrow \omega = 2\pi c/\lambda \approx 3 \cdot 10^{15} \text{ rad/s}$
A1c	$\varphi(M) - \varphi(P) = \frac{2\pi(PM)}{\lambda_0}$
A2a	Surface d'onde = surface équiphasse = lieu des points M tels que (SM)=constante Dans un milieu d'indice constant, (SM)= n SM. le lieu des points à égale distance de S est une sphère. Th de MALUS : les rayons lumineux sont orthogonaux aux surfaces d'onde
A2b	Collimateur (= source ponctuelle placée au foyer d'une lentille convergente)

B Interférences entre deux sources

B1a	$E = 2\langle s^2 \rangle = 2\langle a_1^2 \cos^2(\omega_1(t - [S_1M]/c - \phi_1)) + a_2^2 \cos^2(\omega_2(t - [S_2M]/c - \phi_2)) + 2a_1 a_2 \cos \omega_1(t - [S_1M]/c - \phi_1) \cos(\omega_2(t - [S_2M]/c - \phi_2)) \rangle$ $E = a_1^2 + a_2^2 + 4a_1 a_2 \langle \cos \omega_1(t - [S_1M]/c - \phi_1) \cos(\omega_2(t - [S_2M]/c - \phi_2)) \rangle$ <p>Avec $2\cos a \cos b = \cos(a+b) + \cos(a-b)$ $2\cos \omega(t - [S_1M]/c - \phi_1) \cos(\omega(t - [S_2M]/c - \phi_2)) =$ $\cos((\omega_1 + \omega_2)t - (\omega_1[S_1M] + \omega_2[S_2M])/c - \phi_1 - \phi_2) + \cos((\omega_1 - \omega_2)t - (\omega_1[S_1M] - \omega_2[S_2M])/c - \phi_1 + \phi_2)$ La valeur moyenne premier terme est nulle $E = a_1^2 + a_2^2 + 2 a_1 a_2 \langle \cos(\omega_1 - \omega_2)t - (\omega_1[S_1M] - \omega_2[S_2M])/c - (\phi_1 - \phi_2) \rangle$ Le terme d'interférences est le dernier terme</p>
B1b	Il y a interférences si $\omega_1 = \omega_2$. Sinon, les ondes sont incohérentes, la valeur moyenne du dernier terme est nulle : $E = a_1^2 + a_2^2$. C'est la somme des intensités des deux ondes, l'éclairement est uniforme
B1c	Non : voir ci-dessus
B1d	Avec des ondes de fréquences très proches, si le terme en cos varie suffisamment lentement on peut observer des « battements »
B2a	$\varphi_2(M) - \varphi_1(M) = 2\pi \frac{(S_2M) - (S_1M)}{\lambda_0} + \varphi_{S2} - \varphi_{S1} = 2\pi \frac{\delta_{2/1}}{\lambda_0} + \varphi_{S2} - \varphi_{S1}$
B2b	φ_{S2} et φ_{S1} dépendent du temps, car les sources en raison du processus d'émission des sources
B2c	Il faut que le déphasage Φ_{12} , donc $\varphi_{S2} - \varphi_{S1}$ ne dépende pas du temps : les sources doivent être synchrones (ou corrélées). Il faut en outre que la ddm δ ne dépasse pas la longueur de cohérence des sources.
B3	Le tracé est celui d'une sinusoïde. $E_{\max} = E_1 + E_2 + 2\sqrt{E_1 E_2}$ $E_{\min} = E_1 + E_2 - 2\sqrt{E_1 E_2}$ $\text{contraste} = \frac{E_{\max} - E_{\min}}{E_{\max} + E_{\min}} = \frac{2\sqrt{E_1 E_2}}{E_1 + E_2} (< 1)$ Le contraste est maximale et vaut 1 pour $E_1 = E_2$

C figures d'interférences

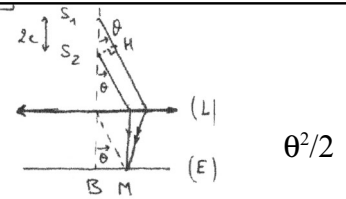
C1a	Les deux sources sont obtenues à partir d'une même source S_0 , par division du front d'onde ou division d'amplitude $E(M) = 2E_0 \left(1 + \cos\left(2\pi \frac{\delta_{2/1}}{\lambda_0}\right)\right)$
C1b	$S_1M = [(x+b/2)^2 + y^2 + D^2]^{1/2} \approx D \left[1 + [(x+b/2)^2 + y^2]/D^2\right]^{1/2} \approx D \left[1 + [(x+b/2)^2 + y^2]/2D\right]$ et de même : $S_2M \approx D \left[1 + [(x-b/2)^2 + y^2]/2D\right]$ $\delta = S_2M - S_1M \approx bx/D \Rightarrow E(M) = 2E_0 \left(1 + \cos\left(2\pi \frac{bx}{D\lambda_0}\right)\right)$

	Les franges sont des franges rectilignes , parallèles à l'axe Oy (= lieu des points de même intensité => $x = \text{cste}$)
C1c	$p = \frac{\delta}{\lambda_0}$ frange brillante pour p entier : on a alors $\cos(2\pi p) = 1 \Rightarrow$ intensité maximale et frange sombre pour p demi-entier ($\cos = -1 \Rightarrow E = E_{\min}$)
C1d	Interfrange = distance séparant deux franges de même intensité $\Rightarrow i = \frac{\lambda_0 D}{b}$
C2a	$S_2 M = \sqrt{(S_2 C)^2 + (CM)^2} - 2S_2 C \cdot CM \cdot \cos(\pi - \theta) \approx CM(1 + \frac{b}{2CM} \cos \theta)$ Et de même $S_1 M \approx CM(1 - \frac{b}{2CM} \cos \theta) \Rightarrow \delta_{2/1} = b \cos \theta$
C2b	$E(M) = 2E_0(1 + \cos(2\pi \frac{b \cos \theta}{\lambda_0}))$ avec $\cos \theta = \frac{D}{\sqrt{D^2 + \rho^2}}$ $\Rightarrow E(M) = 2E_0(1 + \cos(2\pi \frac{b}{\lambda_0} \frac{D}{\sqrt{D^2 + \rho^2}}))$
C2c	Le lieu des points de même intensité est défini par $\rho = \text{constante}$: ce sont donc des cercles de centre B $p = \frac{\delta}{\lambda_0} = \frac{b}{\lambda_0} \frac{D}{\sqrt{D^2 + \rho^2}}$ décroît donc a partir du centre (car ρ croit)

Deuxième partie : Interféromètre de Michelson

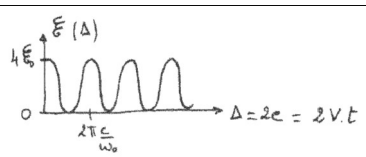
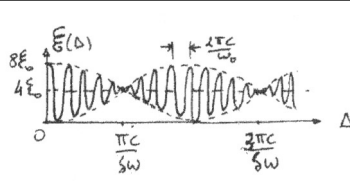
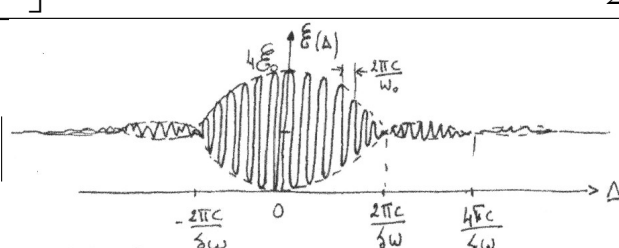
D Anneaux d'égale inclinaison

D1a	S_1 est l' image de S par la séparatrice + miroir S_1 : S_1 $x_1=0, z_1=2(L_0+e)+L_s$ S_2 est l' image de S par la séparatrice + miroir S_1 +Séparatrice S_2 : $x_2=0, z_2=2L_0+L_s$ Donc $S_1 S_2 = 2e$
D1b	on trace le plan d'onde orthogonal aux rayons issus de S_1 et S_2 et émergeant sous l'angle θ . Ces rayons convergent sur l'écran en M th de Malus $\Rightarrow (S_2 M) = (HM)$ donc $\delta_{1/2} = (2e) \cos \theta$ et $\tan \theta = \frac{BM}{f'} = \frac{\rho}{f'}$ pour $\theta \ll f' \Rightarrow \theta$ petit, $\tan \theta \approx \theta$ et $\cos \theta \approx 1 - \frac{\theta^2}{2}$ $\delta_{1/2} = 2e(1 - \frac{1}{2}(\frac{\rho}{f'})^2)$ Pour $\rho = 0$, on a donc $\Delta = \delta(B) = 2e$
D2a	$E(M) = 2E_0(1 + \cos(2\pi \frac{\delta}{\lambda_0})) = 2E_0(1 + \cos(2\pi \frac{2e}{\lambda_0}(1 - \frac{1}{2}(\frac{\rho}{f'})^2)))$ E est constant pour $\rho = \text{constant} \Rightarrow$ anneaux concentriques
D2b	Au centre des anneaux , $p_0 = 2e/\lambda_0$ Le $k^{\text{ième}}$ anneau brillant correspond donc à $p_k = p_0 - k \Rightarrow \frac{2e}{\lambda_0}(1 - \frac{1}{2}(\frac{\rho}{f'})^2) = \frac{2e}{\lambda_0} - k$ soit $\rho_k = f' \sqrt{k \frac{\lambda_0}{e}}$
D2c	? même question que la précédente (erreur d'énoncé ?) Le rayon du premier anneau est $\rho_1 = f' \sqrt{\frac{\lambda_0}{e}}$ donc $\rho_k = \rho_1 \sqrt{k}$
D2d	Au contact optique , $e = 0$, le rayon ρ_1 tend vers l'infini : on observe donc un écran uniformément éclairé , c'est la teinte plate . Un anneau est caractérisé par son ordre d'interférence $p = 2e \cos \theta / \lambda_0$. Lorsqu'on augmente e, cet anneau se retrouve donc pour un $\cos \theta$ plus petit, donc un θ plus grand : son rayon augmente . Sur l'écran de taille limitée (rayon R par exemple) , on ne voit que les k premiers anneaux, pour lesquels $\rho_k = \rho_1 \sqrt{k} < R$. or, pour e augmentant, ρ_1 diminue , on verra donc plus d'anneaux dans une région de rayon R Lorsque e augmente , on voit « sortir » les anneaux., leur « épaisseur » diminue , il y a plus d'anneaux dans le champ
D2e	Le calcul attendu est : La lame introduit une ddm $\delta = 2(n_{\text{lame}} - n_{\text{air}})e_{\text{lame}}$ (aller-retour)



	<p>un déplacement de 16 franges correspond a une variation de δ de $16\lambda_0$ donc $n_{\text{lame}} = 1.5$ mais ,</p> <p>1) Je me demande bien comment on observe un tel déplacement brusque de 16 franges !</p> <p>2) on annonce une lame de $8 \mu\text{m} = 8 \mu\text{m} \pm 1 \mu\text{m} \Rightarrow$ est ce bien utile de sortir un Michelson pour trouver à 10% près l'indice d'un verre ? Qui fait vraiment cela ?</p>
D3	<p>Avec une source ponctuelle, les franges sont non localisées, on peut placer l'écran ou on veut . mais source ponctuelle = peu de lumière</p> <p>Avec une source étendue, les interférences sont localisées à l'infini, donc observables seulement au plan focal image d'une lentille</p>

E Analyse d'interférogrammes

E1a	$E(M) = 2E_0(1 + \cos(2\pi \frac{\Delta}{\lambda_0})) = 2E_0(1 + \cos(\frac{\omega_0 \Delta}{c})) =$
E1b	<p>Au cours du déplacement du miroir, l'éclairement au centre varie périodiquement de 0 à $4E_0$, il y a donc scintillement à la fréquence</p>  $2V \frac{1}{v} = \frac{2\pi c}{\omega_0} \Rightarrow v = \frac{\omega_0 V}{\pi c}$
E2a	<p>Les éclairissements dus à ces deux ondes de fréquences différentes s'additionnent :</p> $E(M) = 2E_0(1 + \cos(\frac{\omega_1 \Delta}{c})) + 2E_0(1 + \cos(\frac{\omega_2 \Delta}{c})) = 4E_0(1 + \cos(\frac{\omega_0 \Delta}{c}) \cos(\frac{\delta\omega \Delta}{2c}))$ <p>Le degré de cohérence temporelle vaut $\gamma(\Delta) = \cos(\frac{\delta\omega \Delta}{2c})$</p>
E2b	<p>Le contraste des franges vaut :</p> $C(\Delta) = \gamma(\Delta) = \left \cos(\frac{\delta\omega \Delta}{2c}) \right $ 
E2c	<p>1000 scintillements entre deux brouillages $\Rightarrow \pi \frac{2c}{\delta\omega} = 1000 \frac{2\pi c}{\omega_0} \Rightarrow \frac{\delta\omega}{\omega_0} = \frac{1}{1000} \Rightarrow \delta\lambda = 0.6 \text{ nm}$</p> <p>Entre deux brouillages , Δ a varié de $\pi \frac{2c}{\delta\omega}$ il a fallu charioter de la moitié soit</p> $\delta e = \frac{\pi c}{\delta\omega} = \frac{\pi c}{(\omega_0 \delta\lambda / \lambda_0)} = \frac{\lambda_0^2}{2\delta\lambda} = 0.3 \text{ mm}$
E3a	$E(M) = \int_{\omega_0 - \delta\omega/2}^{\omega_0 + \delta\omega/2} 2 \frac{E_0}{\delta\omega} (1 + \cos(\frac{\omega\Delta}{c})) d\omega = 2 \frac{E_0}{\delta\omega} \left[\delta\omega + \left[\frac{c}{\Delta} \sin(\frac{\omega\Delta}{c}) \right]_{\omega_0 - \delta\omega/2}^{\omega_0 + \delta\omega/2} \right]$ $E(M) = 2E_0 \left[1 + \sin c(\frac{\delta\omega \Delta}{2c}) \cos(\frac{\omega_0 \Delta}{c}) \right] \text{ le degré de cohérence est } \gamma(\Delta) = \sin c(\frac{\delta\omega \Delta}{2c})$
E3b	<p>Le contraste vaut $C(\Delta) = \left \sin c(\frac{\delta\omega \Delta}{2c}) \right$</p> 
E3c	<p>Les franges restent bien contrastées dans le lobe central de la fonction sinc : donc pour</p> $\Delta < \Delta_c = \frac{2\pi c}{\delta\omega} = \frac{\lambda_0^2}{\delta\lambda}$
E3d	<p>La longueur de cohérence Δ_c est la longueur d'un train d'onde, émis pendant une durée τ_c. Il y a interférences seulement si la ddm est inférieure à la longueur des trains d'onde</p>
E3e	<p>Pour la lampe sodium : $\Delta_c = \frac{\lambda_0^2}{\delta\lambda} = 3.6 \text{ cm}$ pour un laser $\Delta_{\text{c laser}} = \frac{\lambda_0^2}{\delta\lambda} = 360 \text{ m}$</p> <p>La longueur de cohérence d'une source parfaitement monochromatique serait infinie</p>

F Analyse spectrale de l'interférogramme

F1a	<p>On fait ce calcul d'intégrale en linéarisant le produit de cos , ce qui fait apparaître $\omega - \omega_0$ et $\omega + \omega_0$</p> <p>On est alors ramené à intégrer des cos , comme en E3a , on fait apparaître les sinc</p> $F(\omega) = E_0 \Delta_{\max} \left[\text{sinc} \left(\frac{\omega \Delta_{\max}}{2c} \right) + \frac{1}{2} \text{sinc} \left(\frac{(\omega - \omega_0) \Delta_{\max}}{2c} \right) + \frac{1}{2} \text{sinc} \left(\frac{(\omega + \omega_0) \Delta_{\max}}{2c} \right) \right]$ <p>On obtient trois « pics », d'amplitude $E_0 \Delta_{\max}$, $E_0 \Delta_{\max}/2$ et $E_0 \Delta_{\max}/2$.</p> <p>De largeur $\delta\omega_{\text{base}} = \frac{2\pi c}{\Delta_{\max}}$, situé en $\omega = 0$, $\omega = \omega_0$ et $\omega = -\omega_0$</p> <p>On ne s'intéressera qu'au pic situé en ω_0, caractéristique de la source étudiée.</p> <p>Lorsque Δ_{\max} augmente, la largeur des pics diminue => ils deviennent des « raies » étroites .</p>
F1b	Avec deux sources ω_1 et ω_2 , on obtient deux pics , de même largeur , centrés en ω_1 et ω_2 . Ces deux « sinc » peuvent se recouvrir partiellement
F1c	Le critère de Rayleigh s'écrit : $\Delta\omega_R = \omega_2 - \omega_1 = \frac{\delta\omega_{\text{base}}}{2} = \frac{\pi c}{\Delta_{\max}}$
F2	$R = \frac{\omega_0}{\Delta\omega_R} = \frac{\omega_0 \Delta_{\max}}{\pi c}$ or la distance entre deux max d'intensité est (cfE3b) $\Delta_i = \frac{2\pi c}{\omega_0}$ D'où $R = \frac{2\Delta_{\max}}{\Delta_i} =$ nombre de max observables lors de la course entre $-\Delta_{\max}$ et Δ_{\max}

Troisième partie lambdamètre

G1a G1b	
G1c	Les ddm sont les mêmes
G2	<p>Chaque scintillement correspond à une variation de $\Delta = 2e$ de $\lambda \Rightarrow 2e = p_1 \lambda_1 = p_2 \lambda_2$</p> <p>donc $\lambda_2 = \frac{p_1}{p_2} \lambda_1 = 10.60 \mu\text{m}$ (laser infrarouge)</p>
G3	Le réglage des coins de cube est plus facile que celui des miroirs (faisceau systématiquement réfléchi dans la direction incidente) et ils sont plus facile à fabriquer Nécessité du vide ?
G4	Le pouvoir de résolution est élevé, car le nombre des scintillements comptés est important : , ceci car $e = p_1 \lambda_1 / 2 = 1 \text{ m}$ Cette valeur (élevée) est cependant nettement inférieure à la longueur de cohérence des lasers étudiés. => pas de pb
G5	Chute libre => $e = \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow t_{\text{chute}} = 0.45 \text{ s} \Rightarrow$ manip rapide
G6	$\lambda_2 = \frac{p_1}{p_2} \lambda_1 \Rightarrow \frac{\Delta\lambda_2}{\lambda_2} = \frac{\Delta p_1}{p_1} + \frac{\Delta p_2}{p_2} + \frac{\Delta\lambda_1}{\lambda_1} = \frac{1}{3160556} + \frac{1}{188679} + 0 \approx 510^{-6} \Rightarrow$ très bonne précision de la mesure, on pourrait annoncer beaucoup plus de chiffres significatifs que ceux donnés en G2 (a condition de connaître λ_1 avec mieux que 4 chiffres)