

## Exercice

1

Qu'affichera le programme suivant ?

```

1 x=17
2 def f(x):
3     x=(x+3)%6
4     print("x=",x)
5
6 def g():
7     global x
8     x=(x+3)%6
9     print("x=",x)
10
11 def h(x):
12     x=(x+3)%6
13     print("x=",x)
14     return x
15
16 f(x)
17 print("x=",x)
18 g()
19 print("x=",x)
20 x=h(x)
21 print("x=",x)
    
```

```

1 x=2
2 x=17
3 x=2
4 x=2
5 x=5
6 x=5
    
```

## Exercice

2

Dans cet exercice "Algorithme de décomposition primaire d'un entier", on se propose d'écrire un algorithme pour décomposer un entier en produit de nombres premiers. On définit la valuation p-adique [de n] pour p nombre premier et n entier naturel non nul. Si p divise n, on note  $v_p(n)$  le plus grand entier k tel que  $p^k$  divise n. Si p ne divise pas n, on pose  $v_p(n) = 0$ . L'entier  $v_p(n)$  s'appelle la valuation p-adique de n.

1) Écrire une fonction **estPremier(n)** qui prend en argument un entier naturel non nul n et qui renvoie le booléen True si n est premier et le booléen False sinon.

```

1 def estPremier(n):
2     for i in range(2,n//2+1):
3         if n%i==0:
4             return False
5     return True
    
```

2) En déduire une fonction **liste\_premiers(n)** qui prend en argument un entier naturel non nul n et renvoie la liste des nombres premiers inférieurs ou égaux à n.

```

1 def liste_premiers(n):
2     return [i for i in range(2,n+1) if estPremier(i)]
    
```

3) Écrire une fonction **valuation\_p\_adique(n,p)** qui prend en arguments un entier naturel  $n$  non nul et un nombre premier  $p$  et renvoie la valuation  $p$ -adique de  $n$ . Par exemple, puisque  $40 = 2^3 * 5$ , `valuation_p_adique(40,2)` renvoie 3, `valuation_p_adique(40,5)` renvoie 1 et `valuation_p_adique(40, 7)` renvoie 0.

```
1 def valuation_p_adique(n,p):
2     k=0
3     while n%p**k==0:
4         k=k+1
5     return k-1
```

## Exercice

### 3

Un ensemble mathématique est un groupement d'objets distincts, appelés éléments de cet ensemble.

La théorie des ensembles est l'étude des propriétés et des opérations sur des ensembles (appartenance, inclusion, réunion, . . .). Elle représente une branche essentielle des mathématiques. On s'intéresse ici aux algorithmes réalisant quelques traitements sur des ensembles mathématiques finis de nombres entiers.

Notation d'un ensemble fini d'éléments : Si  $E$  est un ensemble fini de  $N$  éléments ( $N < 0$ ),  $e_0, e_1, \dots, e_{N-1}$ , alors  $E$  sera noté ainsi  $E = \{e_0, e_1, \dots, e_{N-1}\}$ .

Il s'agit de représenter les ensembles par des liste :  $E = [e_0, e_1, \dots, e_{N-1}]$

1) Ecrire une fonction **estEnsemble(E)** qui prend en argument une liste  $E$  et renvoie `True` si  $E$  est un ensemble, sinon elle renvoie `False`.

```
1 def estEnsemble(E):
2     for x in E:
3         if E.count(x)>=2:
4             return False
5     return True
```

2) Ecrire une fonction **appartient(E,x)** qui prend en argument une liste  $E$  et un entier  $x$ , elle renvoie `True` si  $x \in E$ , sinon elle renvoie `False`.

```
1 def appartient(E,x):
2     return x in E
```

3) Ecrire une fonction **intersection(E,F)** qui prend en argument deux listes  $E$  et  $F$ , elle renvoie  $G = E \cap F$ .

```
1 def intersection(E,F):
2     return [x for x in E if x in F]
```

4) Ecrire une fonction **union(E,F)** qui prend en argument deux listes E et F, elle renvoie  $G = E \cup F$ .

```
1 def union(E,F):
2     return E + [x for x in F if x not in E]
```

5) Ecrire une fonction **égale(E,F)** qui prend en argument deux listes E et F, elle renvoie True si  $E = F$ , sinon elle renvoie False.

```
1 def egale(E,F):
2     E.sort()
3     F.sort()
4     return E==F
```

6) Ecrire une fonction **inclus(E,F)** qui prend en argument deux listes E et F, elle renvoie True si  $E \subset F$ , sinon elle renvoie False.

```
1 def inclus(E,F):
2     return [x for x in E if x not in F]==[]
```

7) Ecrire une fonction **complement(E,Ω)** qui prend en argument deux listes E et Ω, elle renvoie  $\bar{E}$ , le complément de E dans Ω.

```
1 def complement(E,omega):
2     return [x for x in omega if x not in E]
```

8) Ecrire une fonction **DifferenceSymetrique(E,F,Ω)** qui prend en argument trois listes E, F et Ω, elle renvoie la différence symétrique entre E et F.  
 on note  $E \Delta F = (E \cap \bar{F}) \cup (F \cap \bar{E})$

```
1 def DifferenceSymetrique(E,F,omega):
2     return union(intersection(E,complement(F,omega)),intersection(complement(E,omega),F))
```

9) Ecrire une fonction **ProduitCartesien(E,F)** qui prend en argument deux listes E et F, elle renvoie le produit cartésien de E et F. on note  $E \times F = \{(x,y) | x \in E, y \in F\}$

```
1 def ProduitCartesien(E,F):
2     return [(x,y) for x in E for y in F]
```