

On note I_3 la matrice unité de $M_3(\mathbf{R})$ et si a, b et c sont des réels, $\text{diag}(a, b, c)$ désigne la matrice $\begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}$.

Première partie

1. Etude de m .

a) Les opérations élémentaires sur les colonnes d'une matrice conservent son rang. On fait subir à M les opérations : $C_1 \leftarrow C_1 + 4C_3$ et $C_2 \leftarrow C_2 + C_3$ et l'on obtient la matrice $\begin{pmatrix} 0 & 0 & -4 \\ 2 & 1 & 5 \\ 2 & 1 & -7 \end{pmatrix}$ laquelle est clairement de rang 2. Donc $\text{rg}(m) = 2$ et puisque l'on a travaillé sur les colonnes de M :

$$\text{Im } m = \text{Vect}((0, 1, 1), (-4, 5, -7))$$

Les opérations élémentaires précédentes montrent de plus : $m(1, -2, 2) = 0$ et comme $\text{Ker } m$ est une droite (Théorème du rang), on conclut : $\text{Ker } m = \text{Vect}(1, -2, 2)$.

b) En observant comme ci-dessus les matrices $M - I_3$ et $M - 4I_3$, on obtient, avec les notations de 1.c) :

$$\text{Ker}(m - e) = \text{Vect}(u_2) \text{ et } \text{Ker}(m - 4e) = \text{Vect}(u_3)$$

c) On a : $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -1$, donc (u_1, u_2, u_3) est une base de \mathbf{R}^3 . La matrice D est alors immédiate grâce à 1.a) et 1.b) :

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

d) $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ce qui répond à la question puisque $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

est la matrice relativement à (u_1, u_2, u_3) de la projection sur $\text{Vect}(u_2, u_3)$ suivant $\text{Vect}(u_1)$ et $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$,

celle de l'affinité par rapport à $\text{Vect}(u_1, u_2)$ suivant $\text{Vect}(u_3)$ et de rapport 4.

2. Etude des endomorphismes de \mathbf{R}^3 qui commutent avec m .

On pose $C(m) = \{f \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3), f \circ m = m \circ f\}$.

a) L'application de $\mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$ vers $\mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$ définie par $(f \mapsto f \circ m - m \circ f)$ est facilement linéaire et $C(m)$ est son noyau donc un sous-espace vectoriel de $\mathcal{L}(\mathbf{R}^3)$.

b) • *Première méthode* (calculatoire)

On considère une matrice quelconque, X , de $M_3(\mathbf{R})$: $X = \begin{pmatrix} x_{1,1} & x_{1,2} & x_{1,3} \\ x_{2,1} & x_{2,2} & x_{2,3} \\ x_{3,1} & x_{3,2} & x_{3,3} \end{pmatrix}$. On évalue XM

et MX :

$$XM = \begin{pmatrix} 0 & x_{1,2} & 4x_{1,3} \\ 0 & x_{2,2} & 4x_{2,3} \\ 0 & x_{3,2} & 4x_{3,3} \end{pmatrix} \quad MX = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ x_{2,1} & x_{2,2} & x_{2,3} \\ 4x_{3,1} & 4x_{3,2} & 4x_{3,3} \end{pmatrix}$$

On en déduit que X et D commutent si, et seulement si, $x_{2,1} = x_{3,1} = x_{1,2} = x_{3,2} = x_{1,3} = x_{2,3} = 0$ c'est à dire si, et seulement si, X est diagonale.

• *Deuxième méthode* (sans calcul)

On considère une matrice quelconque, X , de $M_3(\mathbf{R})$ et on note x l'endomorphisme de \mathbf{R}^3 de matrice X relativement à la base (u_1, u_2, u_3) . Si X et D commutent alors x et m commutent et donc les sous-espaces propres de m sont stables par x . Or $\text{Vect}(u_1)$, $\text{Vect}(u_2)$ et $\text{Vect}(u_3)$ sont sous-espaces propres de m associés respectivement à 0, 1 et 4. Ces trois droites sont donc stables par x donc dirigées par des valeurs propres de x , ce qui prouve que X est diagonale. La réciproque est immédiate, si X est diagonale alors elle commute avec toute matrice diagonale donc avec D .

- c) On note \mathcal{D} , le sous-espace vectoriel de $M_3(\mathbf{R})$ constitué des matrices diagonales. La question précédente montre que l'application linéaire :

$$\begin{array}{ccc} C(m) & \longrightarrow & \mathcal{D} \\ x & \longmapsto & \text{Mat}((u_1, u_2, u_3); x) \end{array}$$

où $\text{Mat}((u_1, u_2, u_3); x)$ est la matrice de x relativement à la base (u_1, u_2, u_3) est bijective.

On en déduit : $\dim C(m) = \dim \mathcal{D} = 3$ puisque $C(m)$ et \mathcal{D} sont isomorphes.

- d) Il suffit de trouver les antécédents par l'isomorphisme ci-dessus des vecteurs de la base canonique de \mathcal{D} . Une base de $C(m)$ est donc (p_1, p_2, p_3) avec

$$\begin{cases} p_1 \text{ est la projection sur } \text{Vect}(u_1) \text{ suivant } \text{Vect}(u_2, u_3) \\ p_2 \text{ est la projection sur } \text{Vect}(u_2) \text{ suivant } \text{Vect}(u_3, u_1) \\ p_3 \text{ est la projection sur } \text{Vect}(u_3) \text{ suivant } \text{Vect}(u_1, u_2) \end{cases}$$

- e) D'abord tout polynôme en m commute avec m donc : $\{P(m), P \in \mathbf{R}_2[X]\} \subset C(m)$.
Réciproquement, soit x dans $C(m)$, d'après 2.b) $\text{Mat}((u_1, u_2, u_3); x)$ est diagonale :

$$\text{Mat}((u_1, u_2, u_3); x) = \text{diag}(\alpha, \beta, \gamma)$$

On sait (polynômes interpolateurs de Lagrange) qu'il existe un (unique) polynôme de $\mathbf{R}_2[X]$, L , tel que :

$$\begin{cases} L(0) = \alpha \\ L(1) = \beta \\ L(4) = \gamma \end{cases}$$

On en déduit $\text{diag}(\alpha, \beta, \gamma) = L(D)$, soit : $x = L(m)$ et finalement : $C(m) = \{P(m), P \in \mathbf{R}_2[X]\}$.

3. Etude de l'équation $X^2 = M$ dans $M_3(\mathbf{R})$.

- a) P est la matrice de passage de la base canonique de \mathbf{R}^3 à (u_1, u_2, u_3) , elle est donc inversible.
b) On suppose qu'il existe une matrice N de $M_3(\mathbf{R})$ telle que : $N^2 = M$ et on pose $\Delta = P^{-1}NP$.
i. $\Delta^2 = P^{-1}NPP^{-1}NP = P^{-1}N^2P = P^{-1}MP$, donc d'après les formules de changement de bases : $\Delta^2 = D$.
ii. D est un polynôme en Δ donc D et Δ commutent.
iii. D'après 2.b), Δ est diagonale d'où les 4 matrices possibles :

$$\text{diag}(0, 1, 2), \text{diag}(0, 1, -2), \text{diag}(0, -1, 2), \text{diag}(0, -1, -2)$$

- c) On vérifie que les quatre matrices trouvées ci-dessus vérifient $\Delta^2 = D$, ce qui donne quatre endomorphismes x solutions de $x \circ x = m$ et donc quatre solutions $X^2 = M$ dans $M_3(\mathbf{R})$.
d) La somme des quatre matrices diagonales trouvées est la matrice nulle, donc la somme des solutions de $X^2 = M$ est 0.
Le produit des quatre matrices diagonales trouvées est D^2 , donc le produit des solutions de $X^2 = M$ est M^2 .
e) Conférer en annexe, une solution sous Maple.

4. Calcul des puissances de M .

Pour tout n de \mathbf{N} , $M^n = PD^nP^{-1}$ (formule de changement de bases) et D^n est immédiate d'où :

$$M^n = \begin{pmatrix} 4^{n+1} & 4^n & -4^n \\ -2 - 4^{n+1} & -4^n & 1 + 4^n \\ -2 + 2 \cdot 4^{n+1} & 2 \cdot 4^n & 1 - 2 \cdot 4^n \end{pmatrix}$$

Il est impossible de généraliser à n dans \mathbf{Z} puisque M n'est pas inversible.

Deuxième partie

1. Notons u l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$. Il s'agit de trouver une base (e_1, e_2) de \mathbf{R}^2 telle que : $u(e_1) = 0$ et $u(e_2) = e_1$. Or facilement, on a : $\text{Ker } u = \text{Vect}((1, -1))$ et $u(1, 0) = (-1, 1)$. On pose donc $e_1 = (1, -1)$ et $e_2 = (1, 0)$. On constate que ces deux vecteurs ne sont pas colinéaires donc (e_1, e_2) est une base de \mathbf{R}^2 et la matrice de u dans cette base est : $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, ce qui termine la question.

2. Soit A une matrice non nulle de $M_2(\mathbf{R})$ de carré nul et a son endomorphisme canoniquement associé. Il s'agit de trouver une base (e_1, e_2) de \mathbf{R}^2 telle que : $u(e_1) = 0$ et $u(e_2) = e_1$. Or on a $\text{Im } u \subset \text{Ker } u$ puisque $A^2 = 0$ et donc $\text{rg}(u) \leq \dim \text{Ker } u$. Le théorème du rang montre donc $\text{rg}(u) \leq 1$ et même puisque $u \neq 0$: $\text{rg}(u) = 1$. De là on déduit que $\text{Ker } u$ et $\text{Im } u$ sont les mêmes droites vectorielles. Notons e_1 un vecteur de base de cette droite, on a : $u(e_1) = 0$, mais puisque e_1 est dans $\text{Im } u$, on peut choisir un vecteur e_2 tel que $u(e_2) = e_1$. Il ne reste plus qu'à vérifier que la famille (e_1, e_2) est libre. Or si e_2 était colinéaire à e_1 , on aurait $e_2 \in \text{Ker } u$ et donc $u(e_2) = 0$, ce qui est contradictoire. Finalement : A est semblable à : $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

3. Soit $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. $A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$. Notons, à nouveau, u l'endomorphisme canoniquement associé à A et (c_1, c_2, c_3) la base canonique de \mathbf{R}^3 . On a $u(c_2) = c_1$, $u(c_1) = c_3$ et $u(c_3) = c_2$ ce qui montre que dans la base (c_2, c_1, c_3) , la matrice de u est A^2 . A est donc semblable à A^2 .

4. Soit b dans \mathbf{R}^* et $B = \begin{pmatrix} -1 & b & b \\ -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$. On procède de même en notant encore u l'endomorphisme canoniquement associé à B . On cherche d'abord un vecteur e_1 tel que $u(e_1) = -e_1$. On constate (quitte à résoudre un petit système) que $e_1 = (0, 1, -1)$ convient. On cherche alors un vecteur e_2 tel que : $u(e_2) = -e_2 + e_1$. On résout le système obtenu et on constate que $e_2 = (-1, 0, 0)$ convient. On cherche alors un vecteur e_3 tel que $u(e_3) = -e_3 + e_2$, ce qui mène à un nouveau système dont $e_3 = (0, -\frac{1}{b}, 0)$ est solution. Enfin, on vérifie que la famille (e_1, e_2, e_3) est bien une base de \mathbf{R}^3 en calculant, par exemple, son déterminant, d , dans la base canonique de \mathbf{R}^3 :

$$d = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{b} \\ -1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -\frac{1}{b} \neq 0$$

En conclusion B est semblable à $\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.

5. Soit M dans $M_n(\mathbf{R})$, telle que : $\begin{cases} M^n = 0 \\ M^{n-1} \neq 0. \end{cases}$. On note une dernière fois u l'endomorphisme canon-

iquement associé à M et on cherche une base (e_1, \dots, e_n) telle que : $\begin{cases} u(e_1) = 0 \\ u(e_2) = e_1 \\ \vdots \\ u(e_n) = e_{n-1} \end{cases}$, ce qui s'écrit

encore : $\begin{cases} u(e_n) = e_{n-1} \\ u^2(e_n) = e_{n-2} \\ \vdots \\ u^{n-1}(e_n) = e_1 \\ u^n(e_n) = 0 \end{cases}$. Or, par hypothèse, il existe un vecteur x non nul tel que $u^{n-1}(x) \neq 0$.

Posons alors : $e_n = x$, $e_{n-1} = u(x)$, $e_{n-2} = u^2(x), \dots, e_1 = u^{n-1}(x)$. La famille obtenue remplit les conditions voulues pourvu que ce soit une base de \mathbf{R}^n , c'est à dire qu'il reste à vérifier sa liberté. On forme donc une combinaison linéaire des vecteurs de cette famille et on suppose qu'elle est nulle :

$$\sum_{k=1}^n \alpha_k u^{k-1}(x) = 0$$

On y applique u^{n-1} ce qui donne compte tenu que toutes les puissances de u supérieures ou égales à n sont nulles : $\alpha_1 u^{n-1}(x) = 0$, puis $\alpha_1 = 0$. On itère le procédé (la somme débute à $k = 2$ et on applique u^{n-2}), on obtient $\alpha_2 = 0$ et puis successivement tous les coefficients sont nuls, ce qui termine la question et le problème.

Annexe Une solution sous Maple de la question 2.e)

```
> restart:with(LinearAlgebra):
> M:=Matrix(3,3,[[16,4,-4],[-18,-4,5],[30,8,-7]]);V:=Vector([0,epsilon1,2*epsilon2]);Delta:=Matrix(
shape=diagonal);
```

$$M := \begin{bmatrix} 16 & 4 & -4 \\ -18 & -4 & 5 \\ 30 & 8 & -7 \end{bmatrix}$$

$$V := \begin{bmatrix} 0 \\ \epsilon_1 \\ 2 \epsilon_2 \end{bmatrix}$$

$$\Delta := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & \epsilon_1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \epsilon_2 \end{bmatrix}$$

```
> P:=Matrix(3,3,[[1,0,1],[-2,1,-1],[2,1,2]]);
```

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> X:=P.Delta.P**(-1);
```

$$X := \begin{bmatrix} 8 \epsilon_2 & 2 \epsilon_2 & -2 \epsilon_2 \\ -2 \epsilon_1 - 8 \epsilon_2 & -2 \epsilon_2 & \epsilon_1 + 2 \epsilon_2 \\ -2 \epsilon_1 + 16 \epsilon_2 & 4 \epsilon_2 & \epsilon_1 - 4 \epsilon_2 \end{bmatrix}$$

```
> solutions:=seq(seq(subs(epsilon1=k,epsilon2=h,X),k=-1,1),h=-1,1);
```

$$solutions := \left\{ \left[\begin{bmatrix} -8 & -2 & 2 \\ 10 & 2 & -3 \\ -14 & -4 & 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -8 & -2 & 2 \\ 6 & 2 & -1 \\ -18 & -4 & 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 8 & 2 & -2 \\ -6 & -2 & 1 \\ 18 & 4 & -5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 8 & 2 & -2 \\ -10 & -2 & 3 \\ 14 & 4 & -3 \end{bmatrix} \right\}$$

```
> somme:=evalm(add(solutions[i],i=1..4));
```

$$somme := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
> verifproduit=solutions[1].solutions[2].solutions[3].solutions[4]-M**2;
```

$$verifproduit = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Question I.4.

```
> Dn:=Matrix(3,Vector([0,1,4^n]), shape=diagonal);:Mn:=P.Dn.P^(-1);
```

$$D_n := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4^n \end{bmatrix}$$

$$Mn := \begin{bmatrix} 44^n & 4^n & -4^n \\ -2 - 44^n & -4^n & 1 + 4^n \\ -2 + 84^n & 24^n & 1 - 24^n \end{bmatrix}$$

> inverseP:=P^(-1);

$$inverseP := \begin{bmatrix} -3 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

FIN